

# Глава III. АНАЛИТИЧЕСКАЯ ГЕОМЕТРИЯ НА ПЛОСКОСТИ

## Лекции 7–9

### § 9. СИСТЕМА КООРДИНАТ НА ПЛОСКОСТИ

#### 9.1. Основные понятия

⇒ Под *системой координат* на плоскости понимают способ, позволяющий численно описать положение точки плоскости. Одной из таких систем является *прямоугольная (декартова) система координат*.

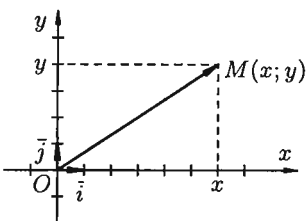


Рис. 23

Прямоугольная система координат задается двумя взаимно перпендикулярными прямыми — осями, на каждой из которых выбрано положительное направление и задан единичный (масштабный) отрезок. Единицу масштаба обычно берут одинаковой для обеих осей. Эти оси называют *осями координат*, точку их пересечения  $O$  — *началом координат*. Одну из осей называют *осью абсцисс* (осью  $Ox$ ), другую — *осью ординат* (осью  $Oy$ ) (рис. 23).

На рисунках ось абсцисс обычно располагают горизонтально и направленной слева направо, а ось ординат — вертикально и направленной снизу вверх. Оси координат делят плоскость на четыре области — *четверти* (или *квадранты*).

Единичные векторы осей обозначают  $\vec{i}$  и  $\vec{j}$  ( $|\vec{i}| = |\vec{j}| = 1$ ,  $\vec{i} \perp \vec{j}$ ).

Систему координат обозначают  $Oxy$  (или  $O\vec{i}\vec{j}$ ), а плоскость, в которой расположена система координат, называют *координатной плоскостью*.

Рассмотрим произвольную точку  $M$  плоскости  $Oxy$ . Вектор  $\overline{OM}$  называется *радиусом-вектором* точки  $M$ .

⇒ *Координатами точки  $M$*  в системе координат  $Oxy$  ( $O\vec{i}\vec{j}$ ) называются координаты радиуса-вектора  $\overline{OM}$ . Если  $\overline{OM} = (x; y)$ , то координаты точки  $M$  записывают так:  $M(x; y)$ , число  $x$  называется *абсциссой* точки  $M$ ,  $y$  — *ординатой* точки  $M$ .

Эти два числа  $x$  и  $y$  полностью определяют положение точки на плоскости, а именно: каждой паре чисел  $x$  и  $y$  соответствует единственная точка  $M$  плоскости, и наоборот.

Другой практически важной системой координат является *полярная система координат*. Полярная система координат задается точкой  $O$ , называемой *поллюсом*, лучом  $Op$ , называемым *полярной осью*, и единичным вектором  $\vec{e}$  того же направления, что и луч  $Op$ .

Возьмем на плоскости точку  $M$ , не совпадающую с  $O$ . Положение точки  $M$  определяется двумя числами: ее расстоянием  $r$  от полюса  $O$  и углом  $\varphi$ , образованным отрезком  $OM$  с полярной осью (отсчет углов ведется в направлении, противоположном движению часовой стрелки) (см. рис. 24).

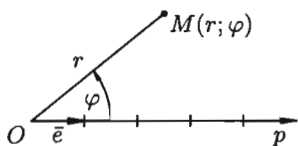


Рис. 24

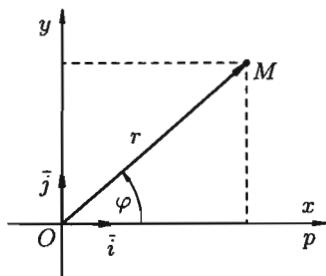


Рис. 25

Числа  $r$  и  $\varphi$  называются *полярными координатами* точки  $M$ , пишут  $M(r; \varphi)$ , при этом  $r$  называют *полярным радиусом*,  $\varphi$  — *полярным углом*.

Для получения всех точек плоскости достаточно полярный угол  $\varphi$  ограничить промежутком  $(-\pi; \pi]$  (или  $0 \leq \varphi < 2\pi$ ), а полярный радиус —  $[0; \infty)$ . В этом случае каждой точке плоскости (кроме  $O$ ) соответствует единственная пара чисел  $r$  и  $\varphi$ , и обратно.

Установим связь между прямоугольными и полярными координатами. Для этого совместим полюс  $O$  с началом координат системы  $Oxy$ , а полярную ось — с положительной полуосью  $Ox$ . Пусть  $x$  и  $y$  — прямоугольные координаты точки  $M$ , а  $r$  и  $\varphi$  — ее полярные координаты.

Из рисунка 25 видно, что прямоугольные координаты точки  $M$  выражаются через полярные координаты точки следующим образом:

$$\begin{cases} x = r \cdot \cos \varphi, \\ y = r \cdot \sin \varphi. \end{cases}$$

Полярные же координаты точки  $M$  выражаются через ее декартовы координаты (тот же рисунок) такими формулами:

$$\begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2}, \\ \operatorname{tg} \varphi = \frac{y}{x}. \end{cases}$$

Определяя величину  $\varphi$ , следует установить (по знакам  $x$  и  $y$ ) четверть, в которой лежит искомый угол, и учитывать, что  $-\pi < \varphi \leq \pi$ .

**Пример 9.1.** Дана точка  $M(-1; -\sqrt{3})$ . Найти полярные координаты точки  $M$ .

○ Решение: Находим  $r$  и  $\varphi$ :

$$r = \sqrt{3 + 1} = 2, \quad \operatorname{tg} \varphi = \frac{-\sqrt{3}}{-1} = \sqrt{3}.$$

Отсюда  $\varphi = \frac{\pi}{3} + \pi n$ ,  $n \in \mathbb{Z}$ . Но так как точка  $M$  лежит в 3-й четверти, то  $n = -1$  и  $\varphi = \frac{\pi}{3} - \pi = -\frac{2\pi}{3}$ . Итак, полярные координаты точки  $M$  есть  $r = 2$ ,  $\varphi = -\frac{2\pi}{3}$ , т. е.  $M\left(2; -\frac{2\pi}{3}\right)$ . ●

## 9.2. Основные приложения метода координат на плоскости

### Расстояние между двумя точками

Требуется найти расстояние  $d$  между точками  $A(x_1; y_1)$  и  $B(x_2; y_2)$  плоскости  $Oxy$ .

○ Решение: Искомое расстояние  $d$  равно длине вектора  $\overline{AB} = (x_2 - x_1; y_2 - y_1)$ , т. е.

$$d = |\overline{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}. \quad \bullet$$

### Деление отрезка в данном отношении

Требуется разделить отрезок  $AB$ , соединяющий точки  $A(x_1; y_1)$  и  $B(x_2; y_2)$  в заданном отношении  $\lambda > 0$ , т. е. найти координаты точки  $M(x; y)$  отрезка  $AB$  такой, что  $\frac{AM}{MB} = \lambda$  (см. рис. 26).

○ Решение: Введем в рассмотрение векторы  $\overline{AM}$  и  $\overline{MB}$ . Точка  $M$  делит отрезок  $AB$  в отношении  $\lambda$ , если

$$\overline{AM} = \lambda \cdot \overline{MB}. \quad (9.1)$$

Но  $\overline{AM} = (x - x_1; y - y_1)$ , т. е.  $\overline{AM} = (x - x_1)\vec{i} + (y - y_1)\vec{j}$  и  $\overline{MB} = (x_2 - x; y_2 - y)$ , т. е.  $\overline{MB} = (x_2 - x)\vec{i} + (y_2 - y)\vec{j}$ . Уравнение (9.1) принимает вид

$$(x - x_1)\vec{i} + (y - y_1)\vec{j} = \lambda(x_2 - x)\vec{i} + \lambda(y_2 - y)\vec{j}.$$

Учитывая, что равные векторы имеют равные координаты, получаем

$$x - x_1 = \lambda x_2 - \lambda x, \quad \text{т. е.} \quad x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda} \quad (9.2)$$

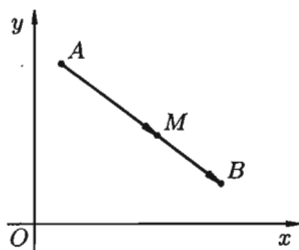


Рис. 26

и

$$y - y_1 = \lambda y_2 - \lambda y, \quad \text{т. е.} \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}. \quad (9.3)$$

Формулы (9.2) и (9.3) называются *формулами деления отрезка в данном отношении*. В частности, при  $\lambda = 1$ , т. е. если  $AM = MB$ , то они примут вид  $x = \frac{x_1 + x_2}{2}$ ,  $y = \frac{y_1 + y_2}{2}$ . В этом случае точка  $M(x; y)$  является *серединой отрезка  $AB$* . ●

*Замечание:* Если  $\lambda = 0$ , то это означает, что точки  $A$  и  $M$  совпадают, если  $\lambda < 0$ , то точка  $M$  лежит вне отрезка  $AB$  — говорят, что точка  $M$  делит отрезок  $AB$  внешним образом ( $\lambda \neq -1$ , т. к. в противном случае  $\frac{AM}{MB} = -1$ , т. е.  $AM + MB = 0$ , т. е.  $AB = 0$ ).

### Площадь треугольника

Требуется найти площадь треугольника  $ABC$  с вершинами  $A(x_1; y_1)$ ,  $B(x_2; y_2)$ ,  $C(x_3; y_3)$ .

○ Решение: Опустим из вершин  $A$ ,  $B$ ,  $C$  перпендикуляры  $AA_1$ ,  $BB_1$ ,  $CC_1$  на ось  $Ox$  (см. рис. 27). Очевидно, что

$$S_{ABC} = S_{AA_1B_1B} + S_{B_1BCC_1} - S_{A_1ACC_1}.$$

Поэтому

$$\begin{aligned} S_{ABC} &= \frac{y_1 + y_2}{2} \cdot (x_2 - x_1) + \frac{y_2 + y_3}{2} \cdot (x_3 - x_2) - \frac{y_1 + y_3}{2} \cdot (x_3 - x_1) = \\ &= \frac{1}{2}(x_2y_1 - x_1y_1 + x_2y_2 - x_1y_2 + x_3y_2 - x_2y_2 + x_3y_3 - \\ &\quad - x_2y_3 - x_3y_1 + x_1y_1 - x_3y_3 + x_1y_3) = \\ &= \frac{1}{2}(x_3(y_2 - y_1) - x_1(y_2 - y_1) - x_2(y_3 - y_1) + x_1(y_3 - y_1)) = \end{aligned}$$

$$= \frac{1}{2}((y_2 - y_1)(x_3 - x_1) - (y_3 - y_1)(x_2 - x_1)) = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_3 - x_1 & x_2 - x_1 \\ y_3 - y_1 & y_2 - y_1 \end{vmatrix},$$

т. е.

$$S_{\Delta} = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_3 - x_1 & x_2 - x_1 \\ y_3 - y_1 & y_2 - y_1 \end{vmatrix}. \quad \bullet$$

*Замечание:* Если при вычислении площади треугольника получим  $S = 0$ , то это означает, что точки  $A$ ,  $B$ ,  $C$  лежат на одной прямой, если же получим отрицательное число, то следует взять его модуль.

### 9.3. Преобразование системы координат

Переход от одной системы координат в какую-либо другую называется *преобразованием системы координат*.

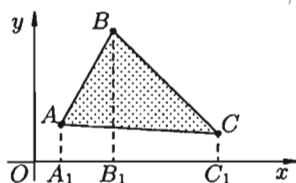


Рис. 27

Рассмотрим два случая преобразования одной прямоугольной системы координат в другую. Полученные формулы устанавливают зависимость между координатами произвольной точки плоскости в разных системах координат.

### Параллельный перенос осей координат

Пусть на плоскости задана прямоугольная система координат  $Oxy$ . Под *параллельным переносом* осей координат понимают переход от системы координат  $Oxy$  к новой системе  $O_1x_1y_1$ , при котором меняется положение начала координат, а направление осей и масштаб остаются неизменными.

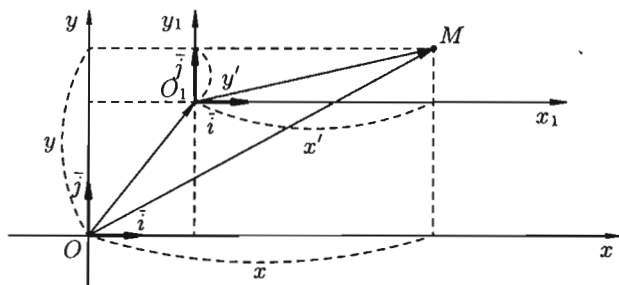


Рис. 28

Пусть начало новой системы координат точка  $O_1$  имеет координаты  $(x_0; y_0)$  в старой системе координат  $Oxy$ , т. е.  $O_1(x_0; y_0)$ . Обозначим координаты произвольной точки  $M$  плоскости в системе  $Oxy$  через  $(x; y)$ , а в новой системе  $O_1x_1y_1$  через  $(x'; y')$  (см. рис. 28).

Рассмотрим векторы

$$\overline{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}, \quad \overline{OO_1} = x_0\vec{i} + y_0\vec{j}, \quad \overline{O_1M} = x'\vec{i} + y'\vec{j}.$$

Так как  $\overline{OM} = \overline{OO_1} + \overline{O_1M}$ , то  $x\vec{i} + y\vec{j} = x_0\vec{i} + y_0\vec{j} + x'\vec{i} + y'\vec{j}$ , т. е.

$$x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j} = (x_0 + x') \cdot \vec{i} + (y_0 + y') \cdot \vec{j}.$$

Следовательно,

$$\begin{cases} x = x_0 + x', \\ y = y_0 + y'. \end{cases}$$

Полученные формулы позволяют находить старые координаты  $x$  и  $y$  по известным новым  $x'$  и  $y'$  и наоборот.

### Поворот осей координат

Под *поворотом осей координат* понимают такое преобразование координат, при котором обе оси поворачиваются на один и тот же угол, а начало координат и масштаб остаются неизменными.

Пусть новая система  $O_1x_1y_1$  получена поворотом системы  $Oxy$  на угол  $\alpha$  (см. рис. 29).

Пусть  $M$  — произвольная точка плоскости,  $(x; y)$  — ее координаты в старой системе и  $(x'; y')$  — в новой системе.

Введем две полярные системы координат с общим полюсом  $O$  и полярными осями  $Ox$  и  $Ox_1$  (масштаб одинаков). Полярный радиус  $r$  в обеих системах одинаков, а полярные углы соответственно равны  $\alpha + \varphi$  и  $\varphi$ , где  $\varphi$  — полярный угол в новой полярной системе.

По формулам перехода от полярных координат к прямоугольным имеем

$$\begin{cases} x = r \cdot \cos(\alpha + \varphi), \\ y = r \cdot \sin(\alpha + \varphi), \end{cases} \quad \text{т. е.} \quad \begin{cases} x = r \cos \varphi \cdot \cos \alpha - r \sin \varphi \cdot \sin \alpha, \\ y = r \cos \varphi \cdot \sin \alpha + r \sin \varphi \cdot \cos \alpha. \end{cases}$$

Но  $r \cos \varphi = x'$  и  $r \sin \varphi = y'$ . Поэтому

$$\begin{cases} x = x' \cos \alpha - y' \sin \alpha, \\ y = x' \sin \alpha + y' \cos \alpha. \end{cases}$$

⇒ Полученные формулы называются **формулами поворота осей**. Они позволяют определять старые координаты  $(x; y)$  произвольной точки  $M$  через новые координаты  $(x'; y')$  этой же точки  $M$ , и наоборот.

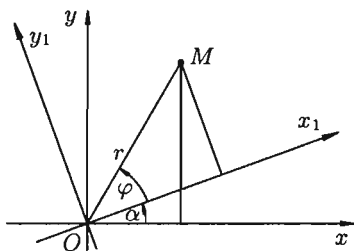


Рис. 29

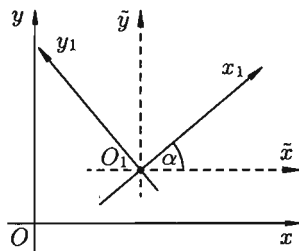


Рис. 30

Если новая система координат  $O_1x_1y_1$  получена из старой  $Oxy$  путем параллельного переноса осей координат и последующим поворотом осей на угол  $\alpha$  (см. рис. 30), то путем введения вспомогательной системы  $O_1\tilde{x}\tilde{y}$  легко получить формулы

$$\begin{cases} x = x' \cdot \cos \alpha - y' \cdot \sin \alpha + x_0, \\ y = x' \cdot \sin \alpha + y' \cdot \cos \alpha + y_0, \end{cases}$$

выражающие старые координаты  $x$  и  $y$  произвольной точки через ее новые координаты  $x'$  и  $y'$ .

## § 10. ЛИНИИ НА ПЛОСКОСТИ

### 10.1. Основные понятия

Линия на плоскости часто задается как *множество точек*, обладающих некоторым только им присущим геометрическим свойством. Например, окружность радиуса  $R$  есть множество всех точек плоскости, удаленных на расстояние  $R$  от некоторой фиксированной точки  $O$  (центра окружности).

Введение на плоскости системы координат позволяет определять положение точки плоскости заданием двух чисел — ее координат, а положение линии на плоскости определять с помощью уравнения (т. е. равенства, связывающего координаты точек линии).

*Уравнением линии* (или кривой) на плоскости  $Oxy$  называется такое уравнение  $F(x; y) = 0$  с двумя переменными, которому удовлетворяют координаты  $x$  и  $y$  каждой точки линии и не удовлетворяют координаты любой точки, не лежащей на этой линии.

Переменные  $x$  и  $y$  в уравнении линии называются *текущими координатами* точек линии.

Уравнение линии позволяет изучение геометрических свойств линии заменить исследованием его уравнения.

Так, для того чтобы установить лежит ли точка  $A(x_0; y_0)$  на данной линии, достаточно проверить (не прибегая к геометрическим построениям), удовлетворяют ли координаты точки  $A$  уравнению этой линии в выбранной системе координат.

**Пример 10.1.** Лежат ли точки  $K(-2; 1)$  и  $L(1; 1)$  на линии  $2x + y + 3 = 0$ ?

○ Решение: Подставив в уравнение вместо  $x$  и  $y$  координаты точки  $K$ , получим  $2 \cdot (-2) + 1 + 3 = 0$ . Следовательно, точка  $K$  лежит на данной линии. Точка  $L$  не лежит на данной линии, т. к.  $2 \cdot 1 + 1 + 3 \neq 0$ . ●

Задача о нахождении точек пересечения двух линий, заданных уравнениями  $F_1(x; y) = 0$  и  $F_2(x; y) = 0$ , сводится к отысканию точек, координаты которых удовлетворяют уравнениям обеих линий, т. е. сводится к решению системы двух уравнений с двумя неизвестными:

$$\begin{cases} F_1(x; y) = 0, \\ F_2(x; y) = 0. \end{cases}$$

Если эта система не имеет действительных решений, то линии не пересекаются.

Аналогичным образом вводится понятие уравнения линии в полярной системе координат.

Уравнение  $F(r; \varphi) = 0$  называется *уравнением данной линии в полярной системе координат*, если координаты любой точки, лежащей на этой линии, и только они, удовлетворяют этому уравнению.

Линию на плоскости можно задать при помощи двух уравнений:

$$\begin{cases} x = x(t), \\ y = y(t), \end{cases} \quad (10.1)$$

где  $x$  и  $y$  — координаты произвольной точки  $M(x; y)$ , лежащей на данной линии, а  $t$  — переменная, называемая *параметром*; параметр  $t$  определяет положение точки  $(x; y)$  на плоскости.

Например, если  $x = t + 1$ ,  $y = t^2$ , то значению параметра  $t = 2$  соответствует на плоскости точка  $(3; 4)$ , т. к.  $x = 2 + 1 = 3$ ,  $y = 2^2 = 4$ .

Если параметр  $t$  изменяется, то точка на плоскости перемещается, описывая данную линию. Такой способ задания линии называется *параметрическим*, а уравнения (10.1) — *параметрическими уравнениями линии*.

Чтобы перейти от параметрических уравнений линии к уравнению вида  $F(x; y) = 0$ , надо каким-либо способом из двух уравнений исключить параметр  $t$ . Например, от уравнений

путем подстановки  $t = x$  во второе уравнение, легко получить уравнение  $y = x^2$ ; или  $y - x^2 = 0$ , т. е. вида  $F(x; y) = 0$ . Однако, заметим, такой переход не всегда целесообразен и не всегда возможен.

Линию на плоскости можно задать *векторным уравнением*  $\vec{r} = \vec{r}(t)$ , где  $t$  — скалярный переменный параметр. Каждому значению  $t_0$  соответствует определенный вектор  $\vec{r}_0 = \vec{r}(t_0)$  плоскости. При изменении параметра  $t$  конец вектора  $\vec{r} = \vec{r}(t)$  опишет некоторую линию (см. рис. 31).

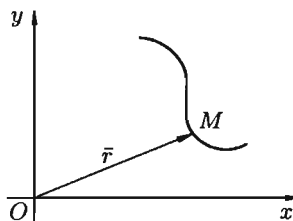


Рис. 31

Векторному уравнению линии  $\vec{r} = \vec{r}(t)$  в системе координат  $Oxy$  соответствуют два скалярных уравнения (10.1), т. е. уравнения проекций на оси координат векторного уравнения линии есть ее параметрические уравнения.

Векторное уравнение и параметрические уравнения линии имеют механический смысл. Если точка перемещается на плоскости, то указанные уравнения называются *уравнениями движения*, а линия — *траекторией* точки, параметр  $t$  при этом есть время.

Итак, всякой линии на плоскости соответствует некоторое уравнение вида  $F(x; y) = 0$ .



Всякому уравнению вида  $F(x; y) = 0$  соответствует, вообще говоря, некоторая линия, свойства которой определяются данным уравнением (выражение «вообще говоря» означает, что сказанное допускает исключения. Так, уравнению  $(x - 2)^2 + (y - 3)^2 = 0$  соответствует не линия, а точка (2; 3); уравнению  $x^2 + y^2 + 5 = 0$  на плоскости не соответствует никакой геометрический образ).

В аналитической геометрии на плоскости возникают две основные задачи. Первая: зная геометрические свойства кривой, найти ее уравнение; вторая: зная уравнение кривой, изучить ее форму и свойства.

На рисунках 32–40 приведены примеры некоторых кривых и указаны их уравнения.

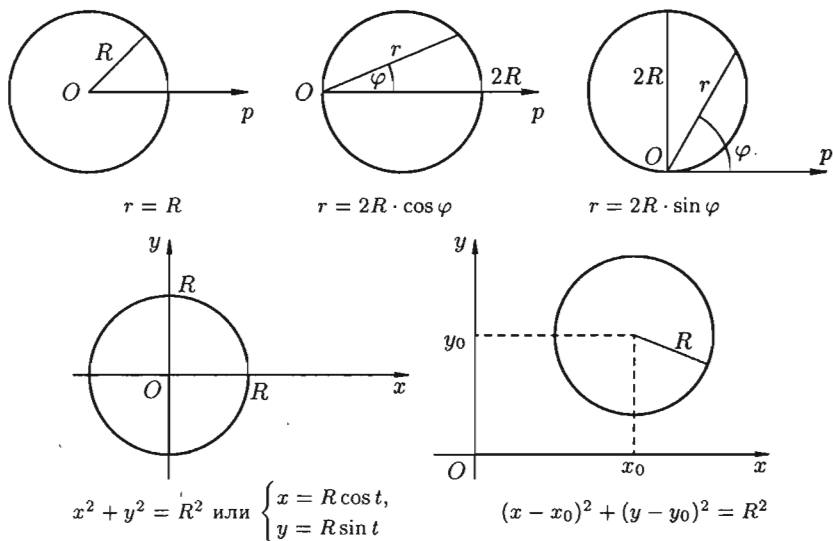


Рис. 32. *Окружность радиуса R*

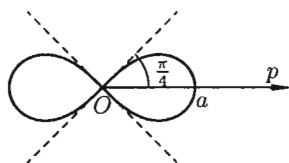


Рис. 33. *Лемниската Бернулли*

Уравнение в прямоугольных координатах:  $(x^2 + y^2)^2 - a^2(x^2 - y^2) = 0$ ,  $a > 0$ ; в полярных координатах:  $r = a \cdot \sqrt{\cos 2\varphi}$ .

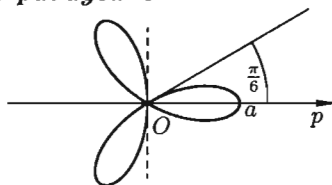


Рис. 34. *Трехлепестковая роза*

В полярных координатах ее уравнение имеет вид  $r = a \cdot \cos 3\varphi$ , где  $a > 0$ .

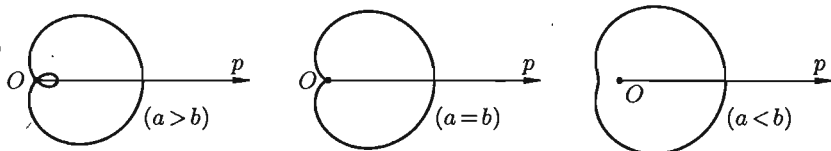


Рис. 35. Улитка Паскаля

Уравнение в полярных координатах имеет вид  $r = b + a \cos \varphi$ .

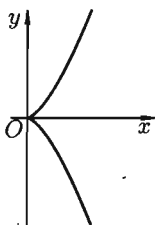


Рис. 36. Полукубическая парабола

Уравнение кривой  $y^2 = x^3$  или

$$\begin{cases} x = t^2, \\ y = t^3. \end{cases}$$

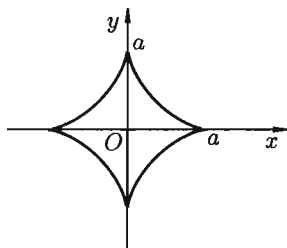


Рис. 37. Астроида

Уравнение в прямоугольных координатах:  $x^{\frac{2}{3}} + y^{\frac{2}{3}} = a^{\frac{2}{3}}$ ; параметрические уравнения:

$$\begin{cases} x = a \cdot \cos^3 t, \\ y = a \cdot \sin^3 t. \end{cases}$$

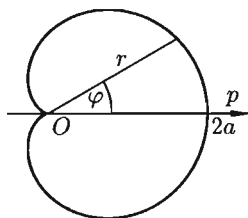


Рис. 38. Кардиоида

Уравнение в полярных координатах имеет вид  $r = a(1 + \cos \varphi)$ , где  $a > 0$ . Кардиоида — частный случай улитки Паскаля ( $a = b$ ).

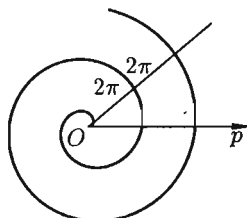


Рис. 39. Спираль Архимеда

Уравнение кривой в полярных координатах  $r = a\varphi$ , где  $a > 0$  — постоянное.

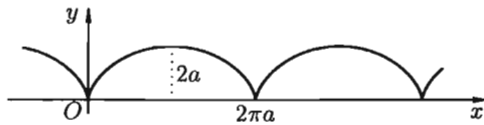


Рис. 40. Циклоида

Параметрические уравнения циклоиды имеют вид  $\begin{cases} x = a(t - \sin t), \\ y = a(1 - \cos t), \end{cases}$  где  $a > 0$ . Циклоида — это кривая, которую описывает фиксированная точка окружности, катящаяся без скольжения по неподвижной прямой.

## 10.2. Уравнения прямой на плоскости

Простейшей из линий является прямая. Разным способам задания прямой соответствуют в прямоугольной системе координат разные виды ее уравнений.

### Уравнение прямой с угловым коэффициентом

Пусть на плоскости  $Oxy$  задана произвольная прямая, не параллельная оси  $Oy$ . Ее положение вполне определяется ординатой  $b$  точки  $N(0; b)$  пересечения с осью  $Oy$  и углом  $\alpha$  между осью  $Ox$  и прямой (см. рис. 41).

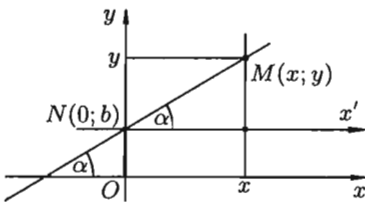


Рис. 41

Под углом  $\alpha$  ( $0 \leq \alpha < \pi$ ) наклона прямой понимается наименьший угол, на который нужно повернуть вокруг точки пересечения прямой и оси  $Ox$  против часовой стрелки ось  $Ox$  до ее совпадения с прямой.

Возьмем на прямой произвольную точку  $M(x; y)$  (см. рис. 41). Проведем через точку  $N$  ось  $Nx'$ , параллельную оси  $Ox$  и одинаково с ней направленную.

Угол между осью  $Nx'$  и прямой равен  $\alpha$ . В системе  $Nx'y$  точка  $M$  имеет координаты  $x$  и  $y - b$ . Из определения тангенса угла следует равенство  $\operatorname{tg} \alpha = \frac{y - b}{x}$ , т. е.  $y = \operatorname{tg} \alpha \cdot x + b$ . Введем обозначение  $\operatorname{tg} \alpha = k$ , получаем уравнение

$$\boxed{y = kx + b}, \quad (10.2)$$

которому удовлетворяют координаты любой точки  $M(x; y)$  прямой. Можно убедиться, что координаты любой точки  $P(x; y)$ , лежащей вне данной прямой, уравнению (10.2) не удовлетворяют.

☞ Число  $k = \operatorname{tg} \alpha$  называется **угловым коэффициентом** прямой, а уравнение (10.2) — **уравнением прямой с угловым коэффициентом**.

Если прямая проходит через начало координат, то  $b = 0$  и, следовательно, уравнение этой прямой будет иметь вид  $y = kx$ .

Если прямая параллельна оси  $Ox$ , то  $\alpha = 0$ , следовательно,  $k = \operatorname{tg} \alpha = 0$  и уравнение (10.2) примет вид  $y = b$ .

Если прямая параллельна оси  $Oy$ , то  $\alpha = \frac{\pi}{2}$ , уравнение (10.2) теряет смысл, т. к. для нее угловой коэффициент  $k = \operatorname{tg} \alpha = \operatorname{tg} \frac{\pi}{2}$  не существует. В этом случае уравнение прямой будет иметь вид

$$x = a, \quad (10.3)$$

где  $a$  — абсцисса точки пересечения прямой с осью  $Ox$ . Отметим, что уравнения (10.2) и (10.3) есть уравнения первой степени.

### Общее уравнение прямой

Рассмотрим уравнение первой степени относительно  $x$  и  $y$  в общем виде

$$Ax + By + C = 0, \quad (10.4)$$

где  $A, B, C$  — произвольные числа, причем  $A$  и  $B$  не равны нулю одновременно.

Покажем, что уравнение (10.4) есть уравнение прямой линии. Возможны два случая.

Если  $B = 0$ , то уравнение (10.4) имеет вид  $Ax + C = 0$ , причем  $A \neq 0$ , т. е.  $x = -\frac{C}{A}$ . Это есть уравнение прямой, параллельной оси  $Oy$  и проходящей через точку  $(-\frac{C}{A}; 0)$ .

Если  $B \neq 0$ , то из уравнения (10.4) получаем  $y = -\frac{A}{B}x - \frac{C}{B}$ . Это есть уравнение прямой с угловым коэффициентом  $k = \operatorname{tg} \alpha = -\frac{A}{B}$ .

Итак, уравнение (10.4) есть уравнение прямой линии, оно называется *общим уравнением прямой*.

Некоторые частные случаи общего уравнения прямой:

- 1) если  $A = 0$ , то уравнение приводится к виду  $y = -\frac{C}{B}$ . Это есть уравнение прямой, параллельной оси  $Ox$ ;
- 2) если  $B = 0$ , то прямая параллельна оси  $Oy$ ;
- 3) если  $C = 0$ , то получаем  $Ax + By = 0$ . Уравнению удовлетворяют координаты точки  $O(0; 0)$ , прямая проходит через начало координат.

### Уравнение прямой, проходящей через данную точку в данном направлении

Пусть прямая проходит через точку  $M(x_0; y_0)$  и ее направление характеризуется угловым коэффициентом  $k$ . Уравнение этой прямой можно записать в виде  $y = kx + b$ , где  $b$  — пока неизвестная величина. Так как прямая проходит через точку  $M(x_0; y_0)$ , то координаты точки удовлетворяют уравнению прямой:  $y_0 = kx_0 + b$ . Отсюда  $b = y_0 - kx_0$ .

Подставляя значение  $b$  в уравнение  $y = kx + b$ , получим искомое уравнение прямой  $y = kx + y_0 - kx_0$ , т. е.

$$\boxed{y - y_0 = k(x - x_0)}. \quad (10.5)$$

Уравнение (10.5) с различными значениями  $k$  называют также *уравнениями пучка прямых* с центром в точке  $M(x_0; y_0)$ . Из этого пучка нельзя определить лишь прямую, параллельную оси  $Oy$ .

### Уравнение прямой, проходящей через две точки

Пусть прямая проходит через точки  $M_1(x_1; y_1)$  и  $M_2(x_2; y_2)$ . Уравнение прямой, проходящей через точку  $M_1$ , имеет вид

$$y - y_1 = k(x - x_1), \quad (10.6)$$

где  $k$  — пока неизвестный коэффициент.

Так как прямая проходит через точку  $M_2(x_2; y_2)$ , то координаты этой точки должны удовлетворять уравнению (10.6):  $y_2 - y_1 = k(x_2 - x_1)$ . Отсюда находим  $k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ . Подставляя найденное значение  $k$  в уравнение (10.6), получим уравнение прямой, проходящей через точки  $M_1$  и  $M_2$ :

$$\boxed{\frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{x - x_1}{x_2 - x_1}}. \quad (10.7)$$

Предполагается, что в этом уравнении  $x_1 \neq x_2$ ,  $y_1 \neq y_2$ .

Если  $x_2 = x_1$ , то прямая, проходящая через точки  $M_1(x_1; y_1)$  и  $M_2(x_2; y_2)$ , параллельна оси ординат. Ее уравнение имеет вид  $x = x_1$ .

Если  $y_2 = y_1$ , то уравнение прямой может быть записано в виде  $y = y_1$ , прямая  $M_1M_2$  параллельна оси абсцисс.

### Уравнение прямой в отрезках

Пусть прямая пересекает ось  $Ox$  в точке  $M_1(a; 0)$ , а ось  $Oy$  — в точке  $M_2(0; b)$  (см. рис. 42). В этом случае уравнение (10.7) примет вид

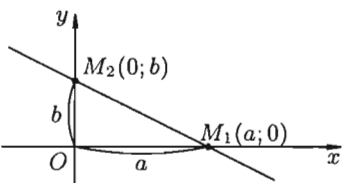


Рис. 42

$$\frac{y - 0}{b - 0} = \frac{x - a}{0 - a}, \quad \text{т. е.} \quad \boxed{\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1}.$$

Это уравнение называется *уравнением прямой в отрезках*, так как числа  $a$  и  $b$  указывают, какие отрезки отсекает прямая на осях координат.

## Уравнение прямой, проходящей через данную точку перпендикулярно данному вектору

Найдем уравнение прямой, проходящей через заданную точку  $M_0(x_0; y_0)$  перпендикулярно данному ненулевому вектору  $\vec{n} = (A; B)$ .

Возьмем на прямой произвольную точку  $M(x; y)$  и рассмотрим вектор  $\overline{M_0M} = (x - x_0; y - y_0)$  (см. рис. 43). Поскольку векторы  $\vec{n}$  и  $\overline{M_0M}$  перпендикулярны, то их скалярное произведение равно нулю:  $\vec{n} \cdot \overline{M_0M} = 0$ , то есть

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0. \quad (10.8)$$

Уравнение (10.8) называется *уравнением прямой, проходящей через заданную точку перпендикулярно данному вектору*.

Вектор  $\vec{n} = (A; B)$ , перпендикулярный прямой, называется *нормальным вектором этой прямой*.

Уравнение (10.8) можно переписать в виде

$$Ax + By + C = 0, \quad (10.9)$$

где  $A$  и  $B$  — координаты нормального вектора,  $C = -Ax_0 - By_0$  — свободный член. Уравнение (10.9) есть общее уравнение прямой (см. (10.4)).

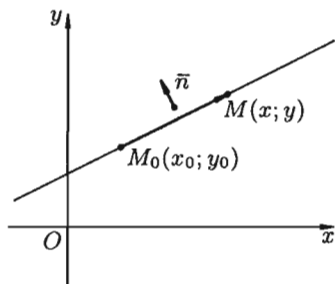


Рис. 43

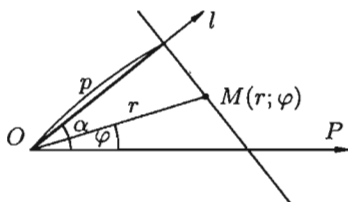


Рис. 44

## Полярное уравнение прямой

Найдем уравнение прямой в полярных координатах. Ее положение можно определить, указав расстояние  $p$  от полюса  $O$  до данной прямой и угол  $\alpha$  между полярной осью  $OP$  и осью  $l$ , проходящей через полюс  $O$  перпендикулярно данной прямой (см. рис. 44).

Для любой точки  $M(r; \varphi)$  на данной прямой имеем:

$$\text{пр}_l \overline{OM} = p.$$

С другой стороны,

$$\text{при } \overline{OM} = |\overline{OM}| \cdot \cos(\alpha - \varphi) = r \cdot \cos(\varphi - \alpha).$$

Следовательно,

$$\boxed{r \cos(\varphi - \alpha) = p.} \quad (10.10)$$

Полученное уравнение (10.10) и есть *уравнение прямой в полярных координатах*.

### Нормальное уравнение прямой

Пусть прямая определяется заданием  $p$  и  $\alpha$  (см. рис. 45). Рассмотрим прямоугольную систему координат  $Oxy$ . Введем полярную систему, взяв  $O$  за полюс и  $Ox$  за полярную ось. Уравнение прямой можно записать в виде

$$r \cdot \cos(\varphi - \alpha) - p = 0, \quad \text{т. е.} \quad r \cdot \cos \varphi \cos \alpha + r \sin \varphi \sin \alpha - p = 0.$$

Но, в силу формул, связывающих прямоугольные и полярные координаты, имеем:  $r \cos \varphi = x$ ,  $r \sin \varphi = y$ . Следовательно, уравнение (10.10) прямой в прямоугольной системе координат примет вид

$$\boxed{x \cdot \cos \alpha + y \cdot \sin \alpha - p = 0.} \quad (10.11)$$

Уравнение (10.11) называется *нормальным уравнением прямой*.

Покажем, как привести уравнение (10.4) прямой к виду (10.11).

Умножим все члены уравнения (10.4) на некоторый множитель  $\lambda \neq 0$ . Получим  $\lambda Ax + \lambda By + \lambda C = 0$ . Это уравнение должно обратиться в уравнение (10.11). Следовательно, должны выполняться равенства:  $\lambda A = \cos \alpha$ ,  $\lambda B = \sin \alpha$ ,  $\lambda C = -p$ . Из первых двух равенств находим

$$\lambda^2 A^2 + \lambda^2 B^2 = \cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha, \quad \text{т. е.} \quad \lambda = \pm \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2}}.$$

Множитель  $\lambda$  называется *нормирующим множителем*. Согласно третьему равенству  $\lambda C = -p$  знак нормирующего множителя противоположен знаку свободного члена  $C$  общего уравнения прямой.

**Пример 10.2.** Привести уравнение  $-3x + 4y + 15 = 0$  к нормальному виду.

○ Решение: Находим нормирующий множитель  $\lambda = \frac{1}{-\sqrt{(-3)^2 + 4^2}} = -\frac{1}{5}$ . Умножая данное уравнение на  $\lambda$ , получим искомое нормальное уравнение прямой:  $\frac{3}{5}x - \frac{4}{5}y - 3 = 0$ . ●

### 10.3. Прямая линия на плоскости. Основные задачи

#### Угол между двумя прямыми и условия параллельности и перпендикулярности двух прямых

Пусть прямые  $L_1$  и  $L_2$  заданы уравнениями с угловыми коэффициентами  $y = k_1x + b_1$  и  $y = k_2x + b_2$  (см. рис. 46).

Требуется найти угол  $\varphi$ , на который надо повернуть в положительном направлении прямую  $L_1$  вокруг точки их пересечения до совпадения с прямой  $L_2$ .

○ Решение: Имеем  $\alpha_2 = \varphi + \alpha_1$  (теорема о внешнем угле треугольника) или  $\varphi = \alpha_2 - \alpha_1$ . Если  $\varphi \neq \frac{\pi}{2}$ , то

$$\operatorname{tg} \varphi = \operatorname{tg}(\alpha_2 - \alpha_1) = \frac{\operatorname{tg} \alpha_2 - \operatorname{tg} \alpha_1}{1 + \operatorname{tg} \alpha_1 \cdot \operatorname{tg} \alpha_2}.$$

Но  $\operatorname{tg} \alpha_1 = k_1$ ,  $\operatorname{tg} \alpha_2 = k_2$ , поэтому

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 \cdot k_2}, \quad (10.12)$$

откуда легко получим величину искомого угла.

Если требуется вычислить острый угол между прямыми, не учитывая, какая прямая является первой, какая — второй, то правая часть формулы (10.12) берется по модулю, т. е.  $\operatorname{tg} \varphi = \left| \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 \cdot k_2} \right|$ .

⊗ Если прямые  $L_1$  и  $L_2$  параллельны, то  $\varphi = 0$  и  $\operatorname{tg} \varphi = 0$ . Из формулы (10.12) следует  $k_2 - k_1 = 0$ , т. е.  $k_2 = k_1$ . И обратно, если прямые  $L_1$  и  $L_2$  таковы, что  $k_1 = k_2$ , то  $\operatorname{tg} \varphi = 0$ , т. е. прямые параллельны. Следовательно, *условием параллельности двух прямых является равенство их угловых коэффициентов:  $k_1 = k_2$ .*

⊗ Если прямые  $L_1$  и  $L_2$  перпендикулярны, то  $\varphi = \frac{\pi}{2}$ . Следовательно,

$\operatorname{ctg} \varphi = \frac{1 + k_1 \cdot k_2}{k_2 - k_1} = 0$ . Отсюда  $1 + k_1 \cdot k_2 = 0$ , т. е.  $k_1 \cdot k_2 = -1$  (или  $k_2 = -\frac{1}{k_1}$ ). Справедливо и обратное утверждение. Таким образом, *условием перпендикулярности прямых является равенство  $k_1 \cdot k_2 = -1$ .*

#### Расстояние от точки до прямой

Пусть заданы прямая  $L$  уравнением  $Ax + By + C = 0$  и точка  $M_0(x_0; y_0)$  (см. рис. 47). Требуется найти расстояние от точки  $M_0$  до прямой  $L$ .

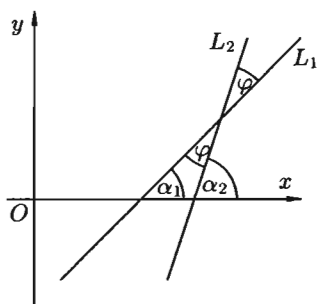


Рис. 46



○ Решение: Расстояние  $d$  от точки  $M_0$  до прямой  $L$  равно модулю проекции вектора  $\overline{M_1M_0}$ , где  $M_1(x_1; y_1)$  — произвольная точка прямой  $L$ , на направление нормального вектора  $\vec{n} = (A; B)$ . Следовательно,

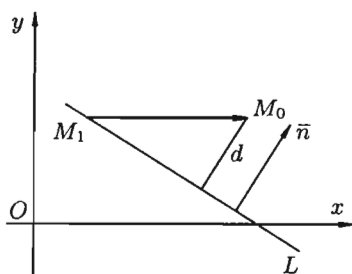


Рис. 47

$$\begin{aligned} d &= |\text{пр}_{\vec{n}} \overline{M_1M_0}| = \left| \frac{\overline{M_1M_0} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|} \right| = \\ &= \frac{|(x_0 - x_1)A + (y_0 - y_1)B|}{\sqrt{A^2 + B^2}} = \\ &= \frac{|Ax_0 + By_0 - Ax_1 - By_1|}{\sqrt{A^2 + B^2}}. \end{aligned}$$

Так как точка  $M_1(x_1; y_1)$  принадлежит прямой  $L$ , то  $Ax_1 + By_1 + C = 0$ , т. е.

$C = -Ax_1 - By_1$ . Поэтому

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}, \quad (10.13)$$

что и требовалось получить. ●

**Пример 10.3.** Найти расстояние от точки  $M_0(2; -1)$  до прямой  $3x + 4y - 22 = 0$ .

○ Решение: По формуле (10.13) получаем

$$d = \frac{|3 \cdot 2 + 4 \cdot (-1) - 22|}{\sqrt{9 + 16}} = \frac{20}{5} = 4. \quad \bullet$$

## § 11. ЛИНИИ ВТОРОГО ПОРЯДКА НА ПЛОСКОСТИ

### 11.1. Основные понятия

Рассмотрим линии, определяемые уравнениями второй степени относительно текущих координат

$$Ax^2 + 2Bxy + Cy^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0. \quad (11.1)$$

Коэффициенты уравнения — действительные числа, но по крайней мере одно из чисел  $A$ ,  $B$  или  $C$  отлично от нуля. Такие линии называются *линиями (кривыми) второго порядка*. Ниже будет установлено, что уравнение (11.1) определяет на плоскости окружность, эллипс, гиперболу или параболу. Прежде, чем переходить к этому утверждению, изучим свойства перечисленных кривых.

## 11.2. Окружность

Простейшей кривой второго порядка является окружность. Напомним, что *окружностью* радиуса  $R$  с центром в точке  $M_0$  называется множество всех точек  $M$  плоскости, удовлетворяющих условию  $M_0M = R$ . Пусть точка  $M_0$  в прямоугольной системе координат  $Oxy$  имеет координаты  $x_0, y_0$ , а  $M(x; y)$  — произвольная точка окружности (см. рис. 48).

Тогда из условия  $M_0M = R$  получаем уравнение

$$\sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2} = R,$$

то есть

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2. \quad (11.2)$$

Уравнению (11.2) удовлетворяют координаты любой точки  $M(x; y)$  данной окружности и не удовлетворяют координаты никакой точки, не лежащей на окружности.

Уравнение (11.2) называется *каноническим уравнением окружности*.

В частности, полагая  $x_0 = 0$  и  $y_0 = 0$ , получим уравнение окружности с центром в начале координат  $x^2 + y^2 = R^2$ .

Уравнение окружности (11.2) после несложных преобразований примет вид  $x^2 + y^2 - 2x_0x - 2y_0y + x_0^2 + y_0^2 - R^2 = 0$ . При сравнении этого уравнения с общим уравнением (11.1) кривой второго порядка легко заметить, что для уравнения окружности выполнены два условия:

- 1) коэффициенты при  $x^2$  и  $y^2$  равны между собой;
- 2) отсутствует член, содержащий произведение  $xy$  текущих координат.

Рассмотрим обратную задачу. Положив в уравнении (11.1) значения  $B = 0$  и  $A = C \neq 0$ , получим

$$Ax^2 + Ay^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0. \quad (11.3)$$

Преобразуем это уравнение:

$$x^2 + y^2 + 2\frac{D}{A}x + 2\frac{E}{A}y + \frac{F}{A} = 0,$$

т. е.

$$x^2 + y^2 + \frac{2D}{A}x + \frac{D^2}{A^2} + y^2 + 2\frac{E}{A}y + \frac{E^2}{A^2} + \frac{F}{A} - \frac{D^2}{A^2} - \frac{E^2}{A^2} = 0,$$

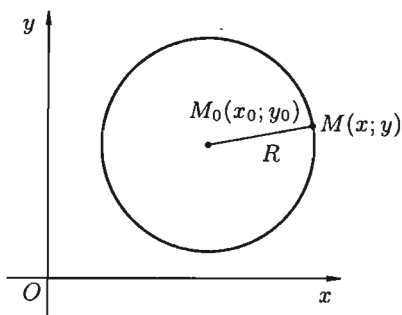


Рис. 48

т. е.

$$\left(x + \frac{D}{A}\right)^2 + \left(y + \frac{E}{A}\right)^2 = \frac{E^2}{A^2} + \frac{D^2}{A^2} - \frac{F}{A}. \quad (11.4)$$

Отсюда следует, что уравнение (11.3) определяет окружность при условии  $\frac{E^2}{A^2} + \frac{D^2}{A^2} - \frac{F}{A} > 0$ . Ее центр находится в точке  $O_1\left(-\frac{D}{A}; -\frac{E}{A}\right)$ , а радиус

$$R = \sqrt{\frac{E^2}{A^2} + \frac{D^2}{A^2} - \frac{F}{A}}.$$

Если же  $\frac{E^2}{A^2} + \frac{D^2}{A^2} - \frac{F}{A} = 0$ , то уравнение (11.3) имеет вид

$$\left(x + \frac{D}{A}\right)^2 + \left(y + \frac{E}{A}\right)^2 = 0.$$

Ему удовлетворяют координаты единственной точки  $O_1\left(-\frac{D}{A}; -\frac{E}{A}\right)$ . В этом случае говорят: «окружность выродилась в точку» (имеет нулевой радиус).

Если  $\frac{E^2}{A^2} + \frac{D^2}{A^2} - \frac{F}{A} < 0$ , то уравнение (11.4), а следовательно, и равносильное уравнение (11.3), не определяет никакой линии, так как правая часть уравнения (11.4) отрицательна, а левая часть — не отрицательна (говорят: «окружность мнимая»).

### 11.3. Эллипс

#### Каноническое уравнение эллипса

☞ **Эллипсом** называется множество всех точек плоскости, сумма расстояний от каждой из которых до двух данных точек этой плоскости, называемых **фокусами**, есть величина постоянная, большая, чем расстояние между фокусами.

Обозначим фокусы через  $F_1$  и  $F_2$ , расстояние между ними через  $2c$ , а сумму расстояний от произвольной точки эллипса до фокусов — через  $2a$  (см. рис. 49). По определению  $2a > 2c$ , т. е.  $a > c$ .

Для вывода уравнения эллипса выберем систему координат  $Oxy$  так, чтобы фокусы  $F_1$  и  $F_2$  лежали на оси  $Ox$ , а начало координат совпадало с серединой отрезка  $F_1F_2$ . Тогда фокусы будут иметь следующие координаты:  $F_1(-c; 0)$  и  $F_2(c; 0)$ .

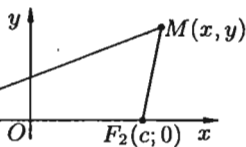


Рис. 49

Пусть  $M(x; y)$  — произвольная точка эллипса. Тогда, согласно определению эллипса,  $MF_1 + MF_2 = 2a$ , т. е.

$$\sqrt{(x+c)^2 + y^2} + \sqrt{(x-c)^2 + y^2} = 2a. \quad (11.5)$$

Это, по сути, и есть уравнение эллипса.

Преобразуем уравнение (11.5) к более простому виду следующим образом:

$$\begin{aligned} \sqrt{(x+c)^2 + y^2} &= 2a - \sqrt{(x-c)^2 + y^2}, \\ x^2 + 2cx + c^2 + y^2 &= 4a^2 - 4a \cdot \sqrt{(x-c)^2 + y^2} + x^2 - 2cx + c^2 + y^2, \\ a\sqrt{(x-c)^2 + y^2} &= a^2 - cx, \\ a^2x^2 - 2a^2cx + a^2c^2 + a^2y^2 &= a^4 - 2a^2cx + c^2x^2, \\ (a^2 - c^2)x^2 + a^2y^2 &= a^2(a^2 - c^2). \end{aligned}$$

Так как  $a > c$ , то  $a^2 - c^2 > 0$ . Положим

$$\boxed{a^2 - c^2 = b^2}. \quad (11.6)$$

Тогда последнее уравнение примет вид  $b^2x^2 + a^2y^2 = a^2b^2$  или

$$\boxed{\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1}. \quad (11.7)$$

⇒ Можно доказать, что уравнение (11.7) равносильно исходному уравнению. Оно называется **каноническим уравнением эллипса**.

Эллипс — кривая второго порядка.

### Исследование формы эллипса по его уравнению

Установим форму эллипса, пользуясь его каноническим уравнением.

1. Уравнение (11.7) содержит  $x$  и  $y$  только в четных степенях, поэтому если точка  $(x; y)$  принадлежит эллипсу, то ему также принадлежат точки  $(x; -y)$ ,  $(-x; y)$ ,  $(-x; -y)$ . Отсюда следует, что эллипс симметричен относительно осей  $Ox$  и  $Oy$ , а также относительно точки  $O(0; 0)$ , которую называют **центром эллипса**.

2. Найдем точки пересечения эллипса с осями координат. Положив  $y = 0$ , находим две точки  $A_1(a; 0)$  и  $A_2(-a; 0)$ , в которых ось  $Ox$  пересекает эллипс (см. рис. 50). Положив в уравнении (11.7)  $x = 0$ , находим точки пересечения эллипса с осью  $Oy$ :  $B_1(0; b)$  и  $B_2(0; -b)$ . Точки  $A_1, A_2, B_1, B_2$  называются **вершинами эллипса**. Отрезки  $A_1A_2$  и

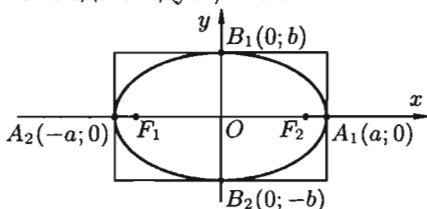


Рис. 50

$B_1B_2$ , а также их длины  $2a$  и  $2b$  называются соответственно *большой и малой осями* эллипса. Числа  $a$  и  $b$  называются соответственно *большой и малой полуосями* эллипса.

3. Из уравнения (11.7) следует, что каждое слагаемое в левой части не превосходит единицы, т. е. имеют место неравенства  $\frac{x^2}{a^2} \leq 1$  и  $\frac{y^2}{b^2} \leq 1$  или  $-a \leq x \leq a$  и  $-b \leq y \leq b$ . Следовательно, все точки эллипса лежат внутри прямоугольника, образованного прямыми  $x = \pm a$ ,  $y = \pm b$ .

4. В уравнении (11.7) сумма неотрицательных слагаемых  $\frac{x^2}{a^2}$  и  $\frac{y^2}{b^2}$  равна единице. Следовательно, при возрастании одного слагаемого другое будет уменьшаться, т. е. если  $|x|$  возрастает, то  $|y|$  уменьшается и наоборот.

Из сказанного следует, что эллипс имеет форму, изображенную на рис. 50 (овальная замкнутая кривая).

### Дополнительные сведения об эллипсе

Форма эллипса зависит от отношения  $\frac{b}{a}$ . При  $b = a$  эллипс превращается в окружность, уравнение эллипса (11.7) принимает вид  $x^2 + y^2 = a^2$ . В качестве характеристики формы эллипса чаще пользуются отношением  $\frac{c}{a}$ .

☞ Отношение  $\frac{c}{a}$  половины расстояния между фокусами к большой полуоси эллипса называется *эксцентриситетом эллипса* и обозначается буквой  $\varepsilon$  («эпсилон»):

$$\varepsilon = \frac{c}{a}, \quad (11.8)$$

причем  $0 < \varepsilon < 1$ , так как  $0 < c < a$ . С учетом равенства (11.6) формулу (11.8) можно переписать в виде

$$\varepsilon = \frac{\sqrt{a^2 - b^2}}{a} = \sqrt{\frac{a^2 - b^2}{a^2}} = \sqrt{1 - \left(\frac{b}{a}\right)^2},$$

т. е.

$$\varepsilon = \sqrt{1 - \left(\frac{b}{a}\right)^2} \quad \text{и} \quad \frac{b}{a} = \sqrt{1 - \varepsilon^2}.$$

Отсюда видно, что чем меньше эксцентриситет эллипса, тем эллипс будет менее сплюснутым; если положить  $\varepsilon = 0$ , то эллипс превращается в окружность.

Пусть  $M(x; y)$  — произвольная точка эллипса с фокусами  $F_1$  и  $F_2$  (см. рис. 51). Длины отрезков  $F_1M = r_1$  и  $F_2M = r_2$  называются *фокальными радиусами* точки  $M$ . Очевидно,

$$r_1 + r_2 = 2a.$$

Имеют место формулы

$$r_1 = a + \varepsilon x \quad \text{и} \quad r_2 = a - \varepsilon x.$$

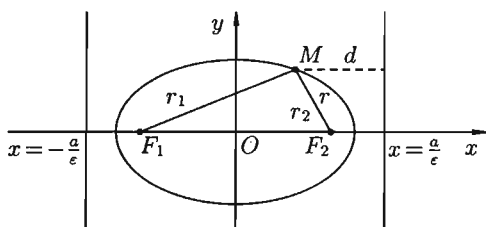


Рис. 51

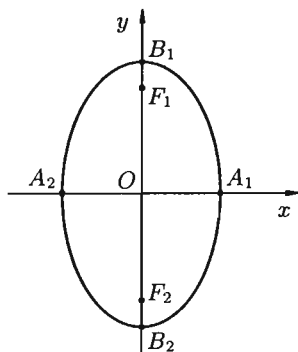


Рис. 52

⇒ Прямые  $x = \pm \frac{a}{\varepsilon}$  называются *директрисами* эллипса. Значение директрисы эллипса выявляется следующим утверждением.

**Теорема 11.1.** Если  $r$  — расстояние от произвольной точки эллипса до какого-нибудь фокуса,  $d$  — расстояние от этой же точки до соответствующей этому фокусу директрисы, то отношение  $\frac{r}{d}$  есть постоянная величина, равная эксцентриситету эллипса:  $\frac{r}{d} = \varepsilon$ .

Из равенства (11.6) следует, что  $a > b$ . Если же  $a < b$ , то уравнение (11.7) определяет эллипс, большая ось которого  $2b$  лежит на оси  $Oy$ , а малая ось  $2a$  — на оси  $Ox$  (см. рис. 52). Фокусы такого эллипса находятся в точках  $F_1(0; c)$  и  $F_2(0; -c)$ , где  $c = \sqrt{b^2 - a^2}$ .

## 11.4. Гипербола

**Каноническое уравнение гиперболы**

⇒ *Гиперболой* называется множество всех точек плоскости, модуль разности расстояний от каждой из которых до двух данных точек этой плоскости, называемых *фокусами*, есть величина постоянная, меньшая, чем расстояние между фокусами.

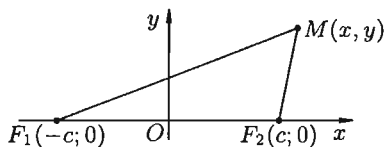


Рис. 53

Обозначим фокусы через  $F_1$  и  $F_2$ , расстояние между ними через  $2c$ , а модуль разности расстояний от каждой точки гиперболы до фокусов через  $2a$ . По определению  $2a < 2c$ , т. е.  $a < c$ .

Для вывода уравнения гиперболы выберем систему координат  $Oxy$  так, чтобы фокусы  $F_1$  и  $F_2$  лежали на оси  $Ox$ , а начало координат совпало с серединой отрезка  $F_1F_2$  (см. рис. 53). Тогда фокусы будут иметь координаты  $F_1(-c; 0)$  и  $F_2(c; 0)$ .

☞ Пусть  $M(x; y)$  — произвольная точка гиперболы. Тогда согласно определению гиперболы  $|MF_1 - MF_2| = 2a$  или  $MF_1 - MF_2 = \pm 2a$ , т. е.  $\sqrt{(x+c)^2 + y^2} - \sqrt{(x-c)^2 + y^2} = \pm 2a$ . После упрощений, как это было сделано при выводе уравнения эллипса, получим **каноническое уравнение гиперболы**

$$\boxed{\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1}, \quad (11.9)$$

где

$$\boxed{b^2 = c^2 - a^2}. \quad (11.10)$$

Гипербола есть линия второго порядка.

### Исследование формы гиперболы по ее уравнению

Установим форму гиперболы, пользуясь ее каноническим уравнением.

☞ 1. Уравнение (11.9) содержит  $x$  и  $y$  только в четных степенях. Следовательно, гипербола симметрична относительно осей  $Ox$  и  $Oy$ , а также относительно точки  $O(0; 0)$ , которую называют **центром гиперболы**.

2. Найдем точки пересечения гиперболы с осями координат. Положив  $y = 0$  в уравнении (11.9), находим две точки пересечения гиперболы с осью  $Ox$ :  $A_1(a; 0)$  и  $A_2(-a; 0)$ . Положив  $x = 0$  в (11.9), получаем  $y^2 = -b^2$ , чего быть не может. Следовательно, гипербола ось  $Oy$  не пересекает.

☞ Точки  $A_1(a; 0)$  и  $A_2(-a; 0)$  называются **вершинами** гиперболы, а отрезок  $A_1A_2 = 2a$  — **действительной осью**, отрезок  $OA_1 = OA_2 = a$  — **действительной полуосью** гиперболы.

☞ Отрезок  $B_1B_2$  ( $B_1B_2 = 2b$ ), соединяющий точки  $B_1(0; b)$  и  $B_2(0; -b)$  называется **мнимой осью**, число  $b$  — **мнимой полуосью**. Прямоугольник со сторонами  $2a$  и  $2b$  называется **основным прямоугольником гиперболы**.

3. Из уравнения (11.9) следует, что уменьшаемое  $\frac{x^2}{a^2}$  не меньше единицы, т. е. что  $\frac{x^2}{a^2} \geq 1$  или  $|x| \geq a$ . Это означает, что точки гиперболы расположены справа от прямой  $x = a$  (**правая ветвь** гиперболы) и слева от прямой  $x = -a$  (**левая ветвь** гиперболы).

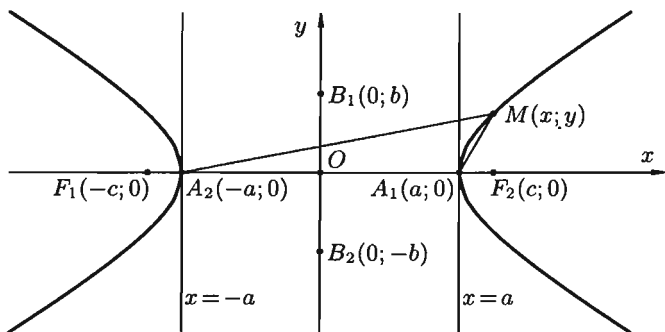


Рис. 54

4. Из уравнения (11.9) гиперболы видно, что когда  $|x|$  возрастает, то и  $|y|$  возрастает. Это следует из того, что разность  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$  сохраняет постоянное значение, равное единице.

Из сказанного следует, что гипербола имеет форму, изображенную на рисунке 54 (кривая, состоящая из двух неограниченных ветвей).

### Асимптоты гиперболы

Прямая  $L$  называется *асимптотой* неограниченной кривой  $K$ , если расстояние  $d$  от точки  $M$  кривой  $K$  до этой прямой стремится к нулю при неограниченном удалении точки  $M$  вдоль кривой  $K$  от начала координат. На рисунке 55 приведена иллюстрация понятия асимптоты: прямая  $L$  является асимптотой для кривой  $K$ .

Покажем, что гипербола  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$  имеет две асимптоты:

$$\boxed{y = \frac{b}{a}x \text{ и } y = -\frac{b}{a}x.} \quad (11.11)$$

Так как прямые (11.11) и гипербола (11.9) симметричны относительно координатных осей, то достаточно рассмотреть только те точки указанных линий, которые расположены в первой четверти.

Возьмем на прямой  $y = \frac{b}{a}x$  точку  $N$  имеющей ту же абсциссу  $x$ , что и точка  $M(x; y)$  на гиперболе  $y = \frac{b}{a}\sqrt{x^2 - a^2}$  (см. рис. 56), и найдем разность  $MN$  между ординатами прямой и ветви гиперболы:

$$\begin{aligned} MN &= \frac{b}{a}x - \frac{b}{a}\sqrt{x^2 - a^2} = \frac{b}{a}(x - \sqrt{x^2 - a^2}) = \\ &= \frac{b}{a} \cdot \frac{(x - \sqrt{x^2 - a^2})(x + \sqrt{x^2 - a^2})}{x + \sqrt{x^2 - a^2}} = \frac{b}{a} \cdot \frac{a^2}{x + \sqrt{x^2 - a^2}} = \frac{ab}{x + \sqrt{x^2 - a^2}}. \end{aligned}$$



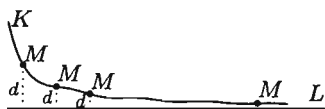


Рис. 55

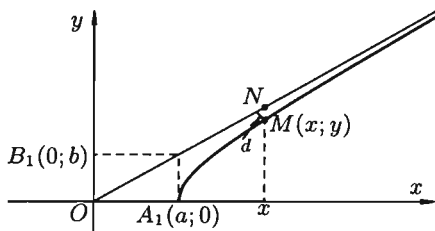


Рис. 56

Как видно, по мере возрастания  $x$  знаменатель дроби увеличивается; числитель — есть постоянная величина. Стало быть, длина отрезка  $MN$  стремится к нулю. Так как  $MN$  больше расстояния  $d$  от точки  $M$  до прямой, то  $d$  и подавно стремится к нулю. Итак, прямые  $y = \pm \frac{b}{a}x$  являются асимптотами гиперболы (11.9).

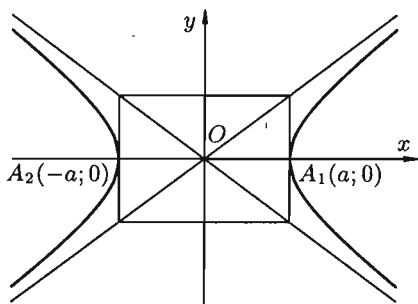


Рис. 57

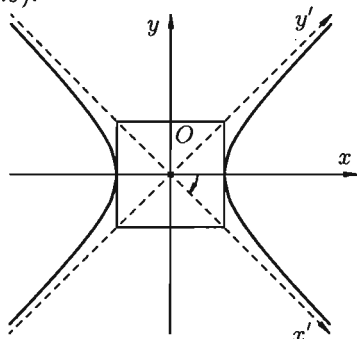


Рис. 58

☑ При построении гиперболы (11.9) целесообразно сначала построить основной прямоугольник гиперболы (см. рис. 57), провести прямые, проходящие через противоположные вершины этого прямоугольника, — асимптоты гиперболы и отметить вершины  $A_1$  и  $A_2$  гиперболы.

### Уравнение равносторонней гиперболы, асимптотами которой служат оси координат

☑ Гипербола (11.9) называется *равносторонней*, если ее полуоси равны ( $a = b$ ). Ее каноническое уравнение

$$x^2 - y^2 = a^2. \quad (11.12)$$

Асимптоты равносторонней гиперболы имеют уравнения  $y = x$  и  $y = -x$  и, следовательно, являются биссектрисами координатных углов.

Рассмотрим уравнение этой гиперболы в новой системе координат  $Ox'y'$  (см. рис. 58), полученной из старой поворотом осей координат

на угол  $\alpha = -\frac{\pi}{4}$ . Используем формулы поворота осей координат (их вывод показан на с. 63):

$$\begin{aligned}x &= x' \cos \alpha - y' \sin \alpha, \\y &= x' \sin \alpha + y' \cos \alpha.\end{aligned}$$


Подставляем значения  $x$  и  $y$  в уравнение (11.12):

$$\begin{aligned}\left(x' \cos\left(-\frac{\pi}{4}\right) - y' \sin\left(-\frac{\pi}{4}\right)\right)^2 - \left(x' \sin\left(-\frac{\pi}{4}\right) + y' \cos\left(-\frac{\pi}{4}\right)\right)^2 &= a^2, \\ \frac{1}{2}(x' + y')^2 - \frac{1}{2}(-x' + y')^2 &= a^2, \quad x' \cdot y' = \frac{a^2}{2}, \quad \text{или } y' = \frac{k}{x'},\end{aligned}$$

где  $k = \frac{a^2}{2}$ .

Уравнение равносторонней гиперболы, для которой оси  $Ox$  и  $Oy$  являются асимптотами, будет иметь вид  $y = \frac{k}{x}$ .

### Дополнительные сведения о гиперболе

 **Эксцентриситетом** гиперболы (11.9) называется отношение расстояния между фокусами к величине действительной оси гиперболы, обозначается  $\varepsilon$ :

$$\varepsilon = \frac{c}{a}.$$

Так как для гиперболы  $c > a$ , то эксцентриситет гиперболы больше единицы:  $\varepsilon > 1$ . Эксцентриситет характеризует форму гиперболы. Действительно, из равенства (11.10) следует, что  $\frac{b^2}{a^2} = \frac{c^2}{a^2} - 1$ , т. е.

$$\frac{b}{a} = \sqrt{\varepsilon^2 - 1} \quad \text{и} \quad \varepsilon = \sqrt{1 + \left(\frac{b}{a}\right)^2}.$$

Отсюда видно, что чем меньше эксцентриситет гиперболы, тем меньше отношение  $\frac{b}{a}$  ее полуосей, а значит, тем более вытянут ее основной прямоугольник.

Эксцентриситет равносторонней гиперболы равен  $\sqrt{2}$ . Действительно,

$$\varepsilon = \frac{c}{a} = \frac{\sqrt{a^2 + a^2}}{a} = \sqrt{\frac{2a^2}{a^2}} = \sqrt{2}.$$

**Фокальные радиусы**  $r_1 = \sqrt{(x+c)^2 + y^2}$  и  $r_2 = \sqrt{(x-c)^2 + y^2}$  для точек правой ветви гиперболы имеют вид  $r_1 = \varepsilon x + a$  и  $r_2 = \varepsilon x - a$ , а для левой —  $r_1 = -(\varepsilon x + a)$  и  $r_2 = -(\varepsilon x - a)$ .

Прямые  $x = \pm \frac{a}{\varepsilon}$  называются **директрисами** гиперболы. Так как для гиперболы  $\varepsilon > 1$ , то  $\frac{a}{\varepsilon} < a$ . Это значит, что правая директриса расположена между центром и правой вершиной гиперболы, левая — между центром и левой вершиной.

Директрисы гиперболы имеют то же свойство  $\frac{r}{d} = \epsilon$ , что и директрисы эллипса.

Кривая, определяемая уравнением  $\frac{y^2}{b^2} - \frac{x^2}{a^2} = 1$ , также есть гипербола, действительная ось  $2b$  которой расположена на оси  $Oy$ , а мнимая ось  $2a$  — на оси  $Ox$ . На рисунке 59 она изображена пунктиром.

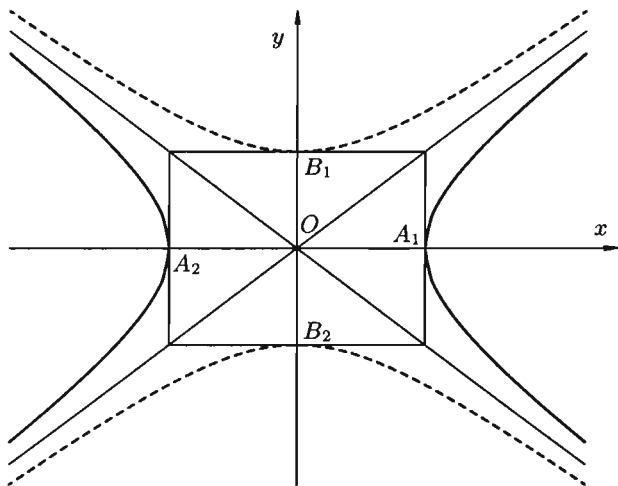


Рис. 59

Очевидно, что гиперболы  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$  и  $\frac{y^2}{b^2} - \frac{x^2}{a^2} = 1$  имеют общие асимптоты. Такие гиперболы называются *сопряженными*.

## 11.5. Парабола

### Каноническое уравнение параболы

*Параболой* называется множество всех точек плоскости, каждая из которых одинаково удалена от данной точки, называемой *фокусом*, и данной прямой, называемой *директрисой*. Расстояние от фокуса  $F$  до директрисы называется *параметром* параболы и обозначается через  $p$  ( $p > 0$ ).

Для вывода уравнения параболы выберем систему координат  $Oxy$  так, чтобы ось  $Ox$  проходила через фокус  $F$  перпендикулярно директрисе в направлении от директрисы к  $F$ , а начало координат  $O$  расположим посередине между фокусом и директрисой (см. рис. 60). В выбранной системе фокус  $F$  имеет координаты  $(\frac{p}{2}; 0)$ , а уравнение директрисы имеет вид  $x = -\frac{p}{2}$ , или  $x + \frac{p}{2} = 0$ .

Пусть  $M(x; y)$  — произвольная точка параболы. Соединим точку  $M$  с  $F$ . Проведем отрезок  $MN$  перпендикулярно директрисе. Согласно определению параболы  $MF = MN$ . По формуле расстояния между двумя точками находим:

$$MF = \sqrt{\left(x - \frac{p}{2}\right)^2 + y^2}, \quad \text{а} \quad MN = \sqrt{\left(x + \frac{p}{2}\right)^2 + (y - y)^2}.$$

Следовательно,

$$\sqrt{\left(x - \frac{p}{2}\right)^2 + y^2} = \sqrt{\left(x + \frac{p}{2}\right)^2}.$$

Возведя обе части уравнения в квадрат, получим

$$x^2 - px + \frac{p^2}{4} + y^2 = x^2 + px + \frac{p^2}{4},$$

т. е.

$$\boxed{y^2 = 2px.} \quad (11.13)$$

Уравнение (11.13) называется *каноническим уравнением параболы*. Парабола есть линия второго порядка.

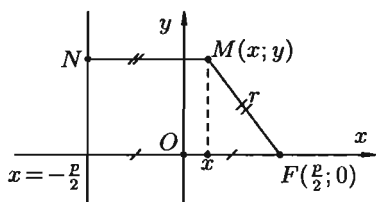


Рис. 60

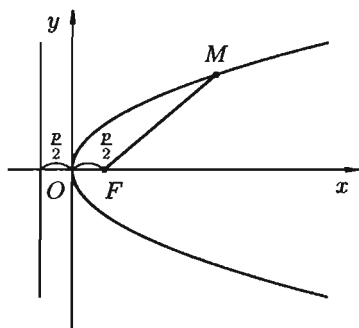


Рис. 61

## Исследование форм параболы по ее уравнению

1. В уравнении (11.13) переменная  $y$  входит в четной степени, значит, парабола симметрична относительно оси  $Ox$ ; ось  $Ox$  является *осью симметрии* параболы.

2. Так как  $p > 0$ , то из (11.13) следует, что  $x \geq 0$ . Следовательно, парабола расположена справа от оси  $Oy$ .

3. При  $x = 0$  имеем  $y = 0$ . Следовательно, парабола проходит через начало координат.

4. При неограниченном возрастании  $x$  модуль  $y$  также неограниченно возрастает. Парабола  $y^2 = 2px$  имеет вид (форму), изображенный на рисунке 61. Точка  $O(0; 0)$  называется *вершиной параболы*, отрезок  $FM = r$  называется *фокальным радиусом* точки  $M$ .

Уравнения  $y^2 = -2px$ ,  $x^2 = 2py$ ,  $x^2 = -2py$  ( $p > 0$ ) также определяют параболы, они изображены на рисунке 62.

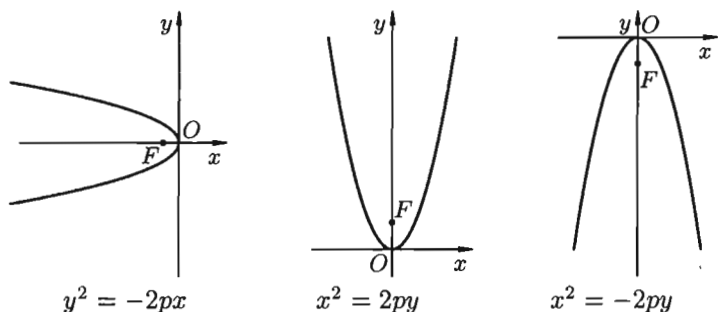


Рис. 62

Нетрудно показать, что график квадратного трехчлена  $y = Ax^2 + Bx + C$ , где  $A \neq 0$ ,  $B$  и  $C$  любые действительные числа, представляет собой параболу в смысле приведенного выше ее определения.

## 11.6. Общее уравнение линий второго порядка

### Уравнения кривых второго порядка с осями симметрии, параллельными координатным осям

Найдем сначала уравнение эллипса с центром в точке  $O_1(x_0; y_0)$ , оси симметрии которого параллельны координатным осям  $Ox$  и  $Oy$  и полуоси соответственно равны  $a$  и  $b$ . Поместим в центре эллипса  $O_1$  начало новой системы координат  $O_1x'y'$ , оси которой  $O_1x'$  и  $O_1y'$  параллельны соответствующим осям  $Ox$  и  $Oy$  и одинаково с ними направлены (см. рис. 63).

В этой системе координат уравнение эллипса имеет вид

$$\frac{x'^2}{a^2} + \frac{y'^2}{b^2} = 1.$$

Так как  $x' = x - x_0$ ,  $y' = y - y_0$  (формулы параллельного переноса, см. с. 62), то в старой системе координат уравнение эллипса запишется в виде

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1.$$

Аналогично рассуждая, получим уравнение гиперболы с центром в точке  $O_1(x_0; y_0)$  и полуосями  $a$  и  $b$  (см. рис. 64):

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} - \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1.$$

И, наконец, параболы, изображенные на рисунке 65, имеют соответствующие уравнения.

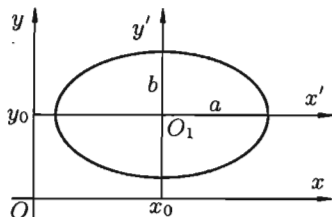


Рис. 63

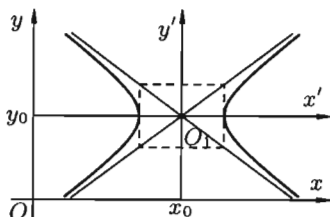
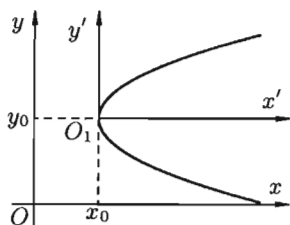
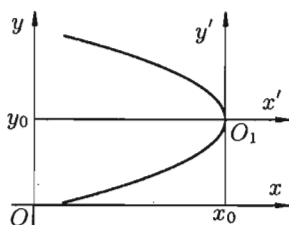


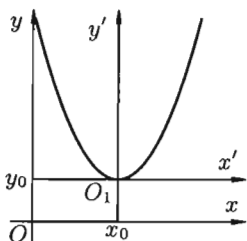
Рис. 64



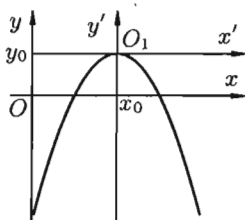
$$(y - y_0)^2 = 2p(x - x_0)$$



$$(y - y_0)^2 = -2p(x - x_0)$$



$$(x - x_0)^2 = 2p(y - y_0)$$



$$(x - x_0)^2 = -2p(y - y_0)$$

Рис. 65

### Уравнение $Ax^2 + Cy^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0$

Уравнения эллипса, гиперболы, параболы и уравнение окружности  $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = R^2$  после преобразований (раскрыть скобки, перенести все члены уравнения в одну сторону, привести подобные члены, ввести новые обозначения для коэффициентов) можно записать с помощью *единого* уравнения вида

$$Ax^2 + Cy^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0, \quad (11.14)$$

где коэффициенты  $A$  и  $C$  не равны нулю одновременно.

Возникает вопрос: всякое ли уравнение вида (11.14) определяет одну из кривых (окружность, эллипс, гипербола, парабола) второго порядка? Ответ дает следующая теорема.

**Теорема 11.2.** Уравнение (11.14) всегда определяет: либо окружность (при  $A = C$ ), либо эллипс (при  $A \cdot C > 0$ ), либо гиперболу (при  $A \cdot C < 0$ ), либо параболу (при  $A \cdot C = 0$ ). При этом возможны случаи вырождения: для эллипса (окружности) — в точку или мнимый эллипс (окружность), для гиперболы — в пару пересекающихся прямых, для параболы — в пару параллельных прямых.

**Пример 11.1.** Установить вид кривой второго порядка, заданной уравнением  $4x^2 + 5y^2 + 20x - 30y + 10 = 0$ .

○ Решение: Предложенное уравнение определяет эллипс ( $A \cdot C = 4 \cdot 5 > 0$ ). Действительно, сделаем следующие преобразования:

$$4\left(x^2 + 5x + \frac{25}{4}\right) + 5(y^2 - 6y + 9) - 25 - 45 + 10 = 0,$$

$$4\left(x + \frac{5}{2}\right)^2 + 5(y - 3)^2 = 60, \quad \frac{\left(x + \frac{5}{2}\right)^2}{15} + \frac{(y - 3)^2}{12} = 1.$$

Получилось каноническое уравнение эллипса с центром в  $O_1\left(-\frac{5}{2}; 3\right)$  и полуосями  $a = \sqrt{15}$  и  $b = \sqrt{12}$ . ●

**Пример 11.2.** Установить вид кривой второго порядка, заданной уравнением  $x^2 + 10x - 2y + 11 = 0$ .

○ Решение: Указанное уравнение определяет параболу ( $C = 0$ ). Действительно,

$$x^2 + 10x + 25 - 2y + 11 - 25 = 0,$$

$$(x + 5)^2 = 2y + 14, \quad (x + 5)^2 = 2(y + 7).$$

Получилось каноническое уравнение параболы с вершиной в точке  $O_1(-5; -7)$  и  $p = 1$ . ●

**Пример 11.3.** Установить вид кривой второго порядка, заданной уравнением  $4x^2 - y^2 + 8x - 8y - 12 = 0$  ( $A \cdot C = -4 < 0$ ).

○ Решение: Преобразуем уравнение:

$$4(x^2 + 2x + 1) - (y^2 + 8y + 16) - 4 + 16 - 12 = 0,$$

$$4(x + 1)^2 - (y + 4)^2 = 0,$$

$$(2(x + 1) + (y + 4)) \cdot (2(x + 1) - (y + 4)) = 0,$$

$$(2x + y + 6)(2x - y - 2) = 0.$$

Это уравнение определяет две пересекающиеся прямые  $2x + y + 6 = 0$  и  $2x - y - 2 = 0$ . ●

## Общее уравнение второго порядка

Рассмотрим теперь общее уравнение второй степени с двумя неизвестными:

$$Ax^2 + 2Bxy + Cy^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0. \quad (11.15)$$

Оно отличается от уравнения (11.14) наличием члена с произведением координат ( $B \neq 0$ ). Можно, путем поворота координатных осей на угол  $\alpha$ , преобразовать это уравнение, чтобы в нем член с произведением координат отсутствовал.

Используя формулы поворота осей (с. 63)

$$x = x' \cos \alpha - y' \sin \alpha, \quad y = x' \sin \alpha + y' \cos \alpha,$$

выразим старые координаты через новые:

$$\begin{aligned} A(x' \cos \alpha - y' \sin \alpha)^2 + 2B(x' \cos \alpha - y' \sin \alpha)(x' \sin \alpha + y' \cos \alpha) + \\ + C(x' \sin \alpha + y' \cos \alpha)^2 + 2D(x' \cos \alpha - y' \sin \alpha) + \\ + 2E(x' \sin \alpha + y' \cos \alpha) + F = 0. \end{aligned}$$

Выберем угол  $\alpha$  так, чтобы коэффициент при  $x' \cdot y'$  обратился в нуль, т. е. чтобы выполнялось равенство

$$-2A \cos \alpha \sin \alpha + 2B(\cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha) + 2C \sin \alpha \cos \alpha = 0,$$

т. е.  $(C - A) \sin 2\alpha + 2B \cos 2\alpha = 0,$  (11.16)

т. е.  $2B \cos 2\alpha = (A - C) \sin 2\alpha.$

Отсюда

$$\operatorname{tg} 2\alpha = \frac{2B}{A - C}. \quad (11.17)$$

Таким образом, при повороте осей на угол  $\alpha$ , удовлетворяющий условию (11.17), уравнение (11.15) сводится к уравнению (11.14).

**Вывод:** общее уравнение второго порядка (11.15) определяет на плоскости (если не считать случаев вырождения и распада) следующие кривые: окружность, эллипс, гиперболу, параболу.

*Замечание:* Если  $A = C$ , то уравнение (11.17) теряет смысл. В этом случае  $\cos 2\alpha = 0$  (см. (11.16)), тогда  $2\alpha = 90^\circ$ , т. е.  $\alpha = 45^\circ$ . Итак, при  $A = C$  систему координат следует повернуть на  $45^\circ$ .